

VR 専門スタジオ設立、および「Grounding Technical Demo」公開のお知らせ

グランディング株式会社（本社：福岡市博多区 代表取締役 CEO：二木 幸生）は、社内の VR 開発チームを母体に、VR の専門スタジオの設立をお知らせいたします。

【VR 専門スタジオ設立の目的】

様々なプラットフォームのゲーム開発で培ったアイデアと創造力、そしてそれを形にする技術力で、今までの VR と違う、現実の体験以上に人の心に届く XR コンテンツを作成するべく、社外で様々な VR 体験を創ってきたプロフェッショナルが集結しました。

これまで行なってきた VR のゲームや広告案件などの開発力を更に強化しつつ、全国自治体や企業案件などの VR はもちろん、AR、MR、META パースなども含め、絶え間なく進化し続ける全ての XR のニーズに対応し、ゲーム会社ならではの体験創出のクリエイティブを行なってまいります



グランディング VR スタジオオフィシャルサイト

<https://vr.g-rounding.com/>

【「Grounding Technical Demo」公開のおしらせ】

グランディングが作成したアニメーション作品と開発者インタビューをグランディングの HP で公開いたします。「Grounding Technical Demo」はグランディングの福岡スタジオスタッフが作成した"グランディングらしさ"を追求したアニメーション作品です。

このアニメーションは Unity で制作された、スマートフォンでもリアルタイムで動く作品であり、日本のアニメーション的な表現を盛り込んだクオリティーの高い作品となっています。開発者インタビューでは「Grounding Technical Demo」の開発にあたっての技術的なチャレンジや拘りを開発スタッフが語っています。



「Grounding Technical Demo」 ショートムービー

<https://youtu.be/7fwlM82odEE>

「Grounding Technical Demo」 インタビューページ

<https://www.g-rounding.com/worklist/grounding-technical-demo>

【グランディングについて】

「ゲームを作りたい人が幸せになれる会社」を理念に掲げ、
数々の名作を手掛けてきたクリエイターが集まり、
常に新しい体験と面白さを生み出す事に挑戦し続ける会社です。
技術力と企画力を兼ね備えた信頼できる仲間達とともに、
「大地に足をつけて」真摯に創っていくという思いを込めて
グランディングと名付けられました。

<会社概要>

会社名：グランディング株式会社

所在地：

- ・福岡本社 福岡市博多区中呉服町3番11号 キョーエイ呉服町ビル4階
- ・東京スタジオ 東京都千代田区外神田6丁目14番7号 VORT 未広町5階
- ・京都スタジオ 京都市右京区西院平町25 ライフプラザ西大路四条8階

設立：2007年9月

代表者：代表取締役 CEO 二木 幸生

事業内容：

- ・コンシューマゲーム機向けゲームの開発
- ・モバイル向けゲーム／サービスの開発
- ・自社IPのボードゲームの企画立案、制作、販売

コーポレートサイト：<https://www.g-rounding.com/>

本件に関するお問合せ先：<https://www.g-rounding.com/contact/>